

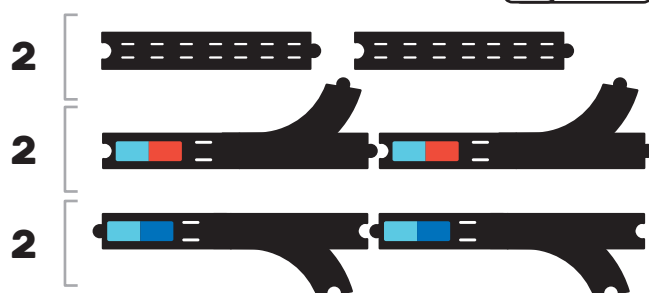
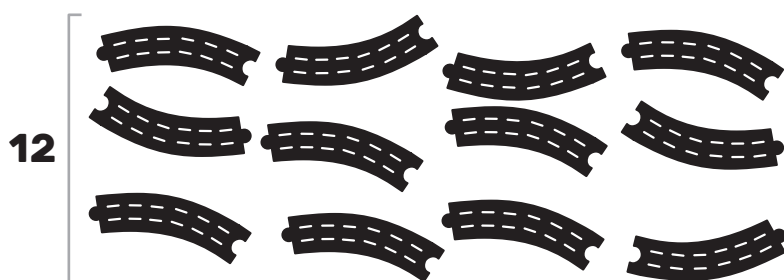
GROEP

1-2

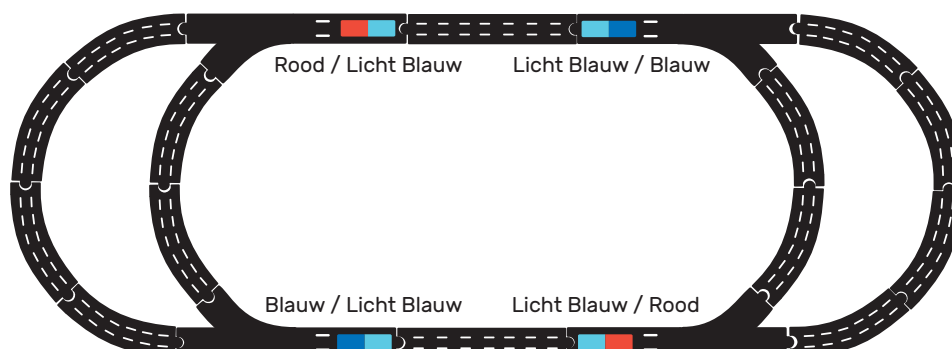
NAAM _____

LES 4: Wagons**Hey! Weet je nog wie ik ben?**

Ik heet Jamy en ik ben jouw J-1 trein. Vandaag ontmoet je mijn wagon!
 Laten we alles klaarmaken om te beginnen!

PAK DE RAILS:

✓ KLAAR

BOUW:

✓ KLAAR



Laten we een spelletje doen! De afbeelding hieronder laat zien waar je de programmeerblokjes moet plaatsen. Volg de code voor de kleur.

Pak de programmeerblokjes:

Groen

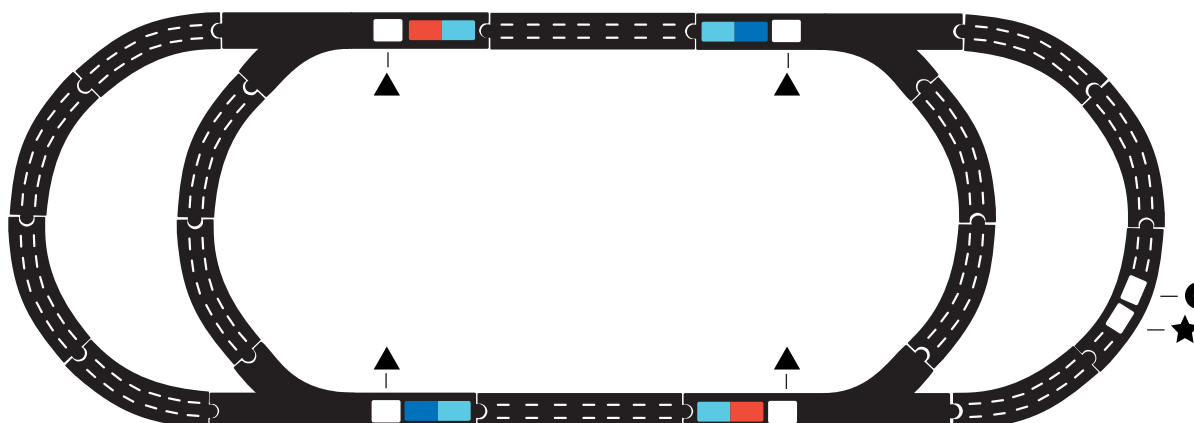


Wit



Geel

✓ KLAAR



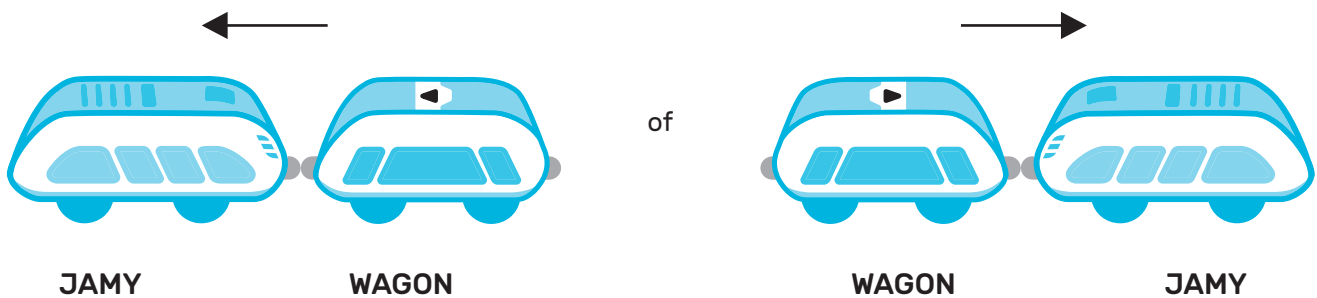
▶ **PAK JAMY**  **EN ZIJN WAGON:**

☒ **KLAAR**



▶ **ZET JAMY EN DE WAGON OP DE RAILS:**

☒ **KLAAR**

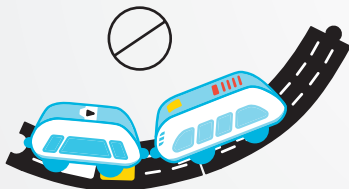


▶ **LAAT JAMY RONDRIJDEN EN KIJK WAT HIJ DOET!**

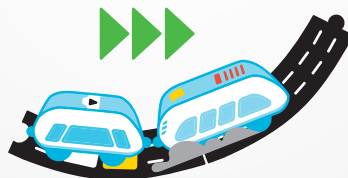
☒ **KLAAR**

Quiz

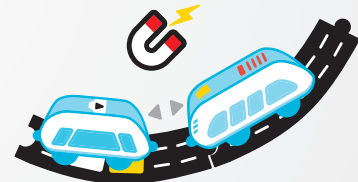
? **Wat gebeurt er als Jamy over de volgende code rijdt** ☐ ☐ ?
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in! Wit / Geel



A
Niks



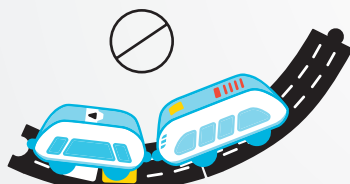
B
Jamy gaat sneller



C
De wagon wordt losgekoppeld

Quiz

? Wat gebeurt er als Jamy over de volgende code rijdt ☐ ☐ ?
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in! Wit / Geel



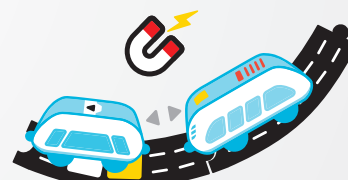
A

Niks



B

Jamy gaat sneller



C

De wagon word los gekoppeld

? Wat heb je geleerd van deze opdracht?

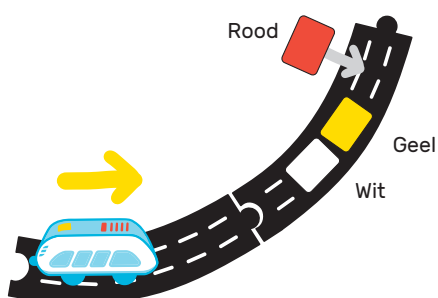
Rood

Wit / Geel

Wit / Geel / Rood

VOEG ☐ ☐ TOE ☐ ☐ OM DEZE KLEURCODE ☐ ☐ ☐ TE MAKEN!

Tip: Let op dat Jamy via de juiste kant de code leest!



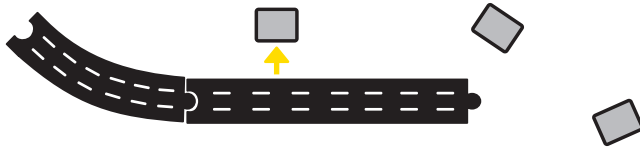
? Wat gebeurt er nu?



Goed gedaan! Ik heb je hulp nog een keer nodig, er is namelijk iets mis met de rails!

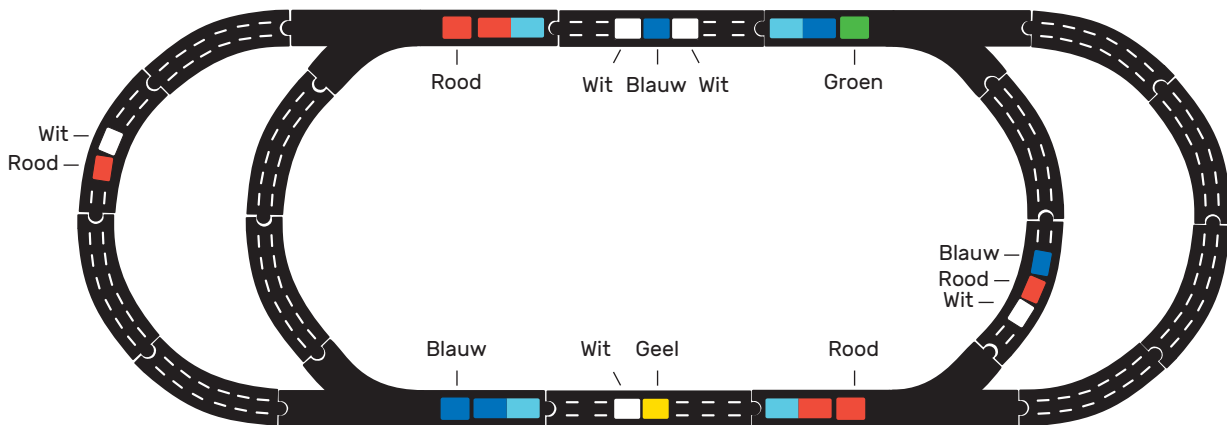
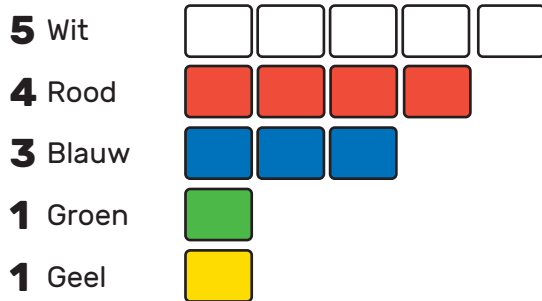
▶ HAAL ALLE PROGRAMMEERBLOKJES VAN DE RAILS

✓ KLAAR



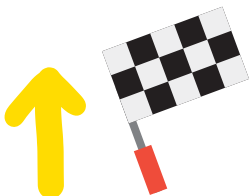
▶ KLIK DE PROGRAMMEERBLOKJES OP DE RAILS

✓ KLAAR

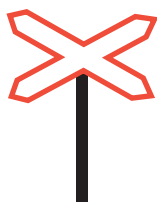


▶ KNIP DE KAARTJES UIT ✂

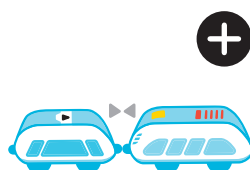
✓ KLAAR



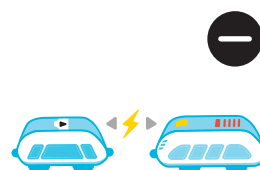
START



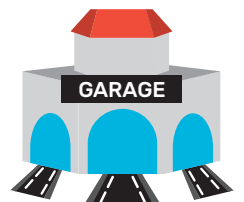
⌚ STOP 2 seconden



Verbind de wagon



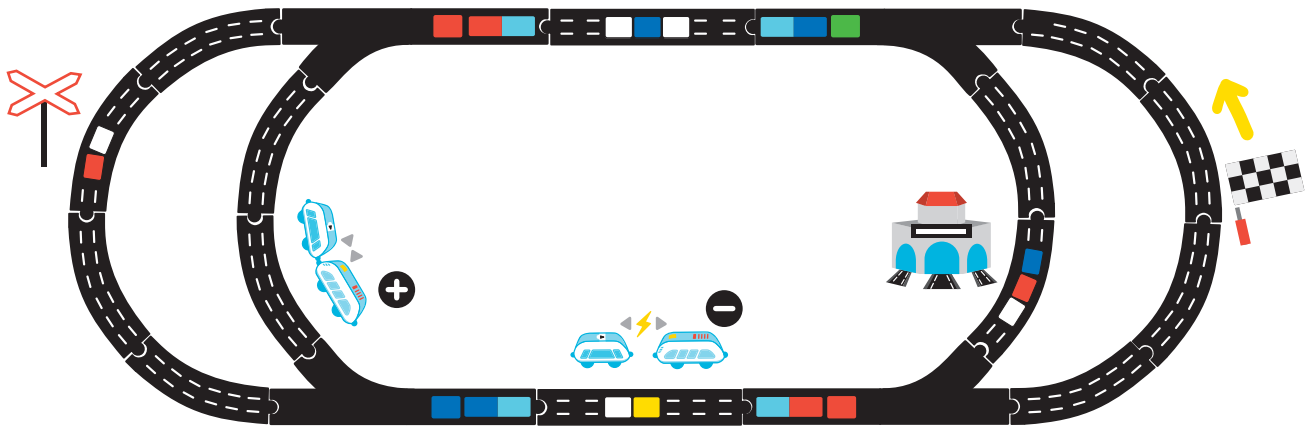
▶ ⚡ ▶ Los koppelen



🏁 Finish

▶ **LEG DE PLAATJES OP DE JUISTE PLEK NAAST DE RAILS:**

✓ KLAAR



De opdracht is dat wij onze wagon ophalen en los koppelen.
Zorg ervoor dat alle codes op de juiste manier werken!

▶ **BEKIJK JAMY'S PLAN!**

✓ KLAAR

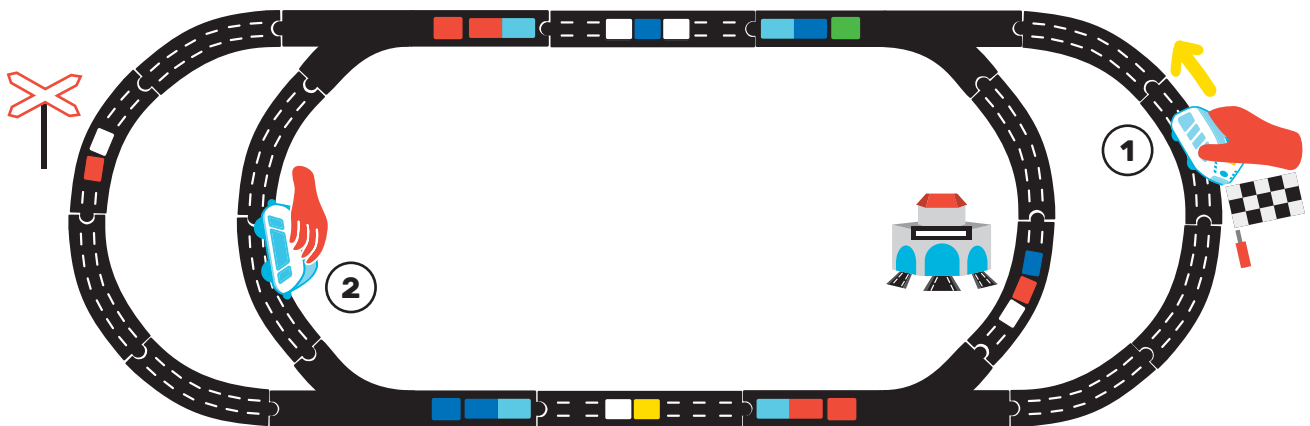
JAMY'S PLAN

	Jamy begint bij start zonder wagon
	Haal de wagon op
	Wacht voor 2 seconden bij de kruising
	Ontkoppel de wagon
	Ga naar de garage





Volg de stappen om de opdracht succesvol af te ronden!



- ▶ **1 ZET JAMY BIJ DE START, LAAT HEM RIJDEN EN KIJK WAT ER GEBEURT.**

☒ KLAAR

- ▶ **2 ZET DE WAGON NEER BIJ  . WAT IS DE JUISTE MANIER?**

☒ KLAAR

- ▶ **ER GAAT IETS MIS! WELKE CODE HEBBEN WE NODIG? PAS HET AAN!**

☒ KLAAR

TIP: Gebruik de kleurcode kaart



Dankjewel!

De rails zijn nu goed en de opdracht is klaar! Maar nu heb ik een **extra opdracht!** Eén van de codes op de rails is overbodig. Weet jij welke? Haal deze code weg.

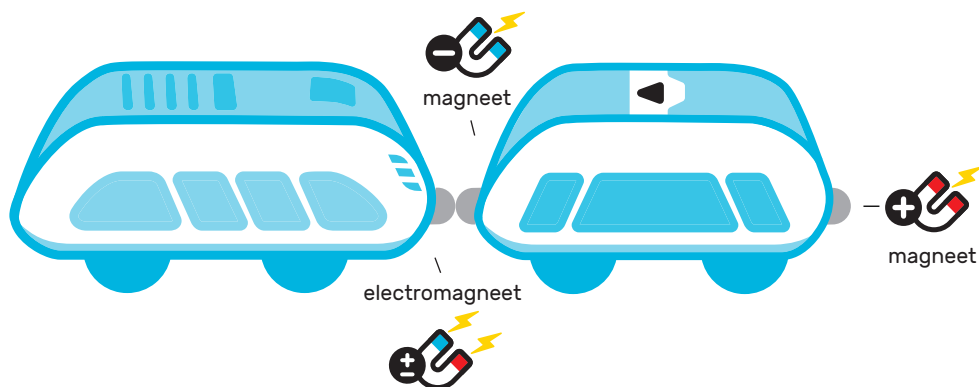
- ▶ **WELKE CODE IS OVERBODIG? WANNEER JE HET GEVONDEN HEBT HAAL JE 1 PROGRAMMEERBLOKJE WEG EN TEST JE HET.**

☒ KLAAR

OPDRACHT: Hoe werkt het?



Net als mijn wagon heb ik een magneet, **maar niet elke magneet is hetzelfde!**



? **Waarom is het belangrijk op welke manier de wagon is bevestigd?**

? **Welke andere objecten ken je met een magneet?**
